

**LE NUMÉRIQUE
RESPONSABLE**

Numérique Responsable

**Opportunité événement type « Hackathon »
pour l'enrichissement de la solution SonarQube
en mode OSS**

Qu'est-ce que SonarQube ?

- **SonarQube** = solution Open Source d'analyse de la qualité du code source (maintenabilité, résilience, sécurité, ...),
- Elle supporte de nombreux langages : Java, C/C++, Cobol, PL/SQL, HTML, Ruby, Python, ...
- Elle est destinée aux populations de développeurs au sein des DSI
- Usage très répandu au Crédit Agricole (SonarQube a été retenue comme une brique de référence en 2017 essentiellement pour les développements Web)
- Cette solution est très utilisée aussi par de nombreuses autres entreprises sur la place

Pourquoi un enrichissement de SonarQube ?

- Intégrer nativement dans le processus de fabrication des services numériques, un levier contributeur pour faire du « **NR by Design** »
- Ajouter donc à SonarQube des capacités de vérification du code source sur les axes respect des **règles d'écoconception et des règles d'accessibilité numérique** (base = référentiel RGAA)

Position de l'éditeur ?

- L'éditeur SonarSource a été rencontré plusieurs fois
- Une release 2021 intègre nativement 21 règles d'accessibilité mais la roadmap ne prévoit pas d'évolution sur l'axe Ecoconception

=> L'enrichissement fonctionnel sur cet axe est donc à prévoir par soi-même (ajout de plugins en mode Open Source)

Comment procéder ?

- Proposer d'organiser un **événement de place de type « Hackathon »** pour enrichir SonarQube en mode « ***Make together*** »
- Format sur **2 jours (2/3 Juin 2022 à confirmer)**, version à déverser ensuite dans la communauté Open Source
- Identifier les initiatives déjà existantes :
 - à ce jour, le collectif **ecocode** <https://github.com/cnumr/ecoCode> a donné son accord pour pouvoir capitaliser sur leurs travaux
- Hackathon imaginé **en mode hybride** (local parisien – Cf locaux CACD2 du Crédit Agricole Paris 14^{ème} ? ou autre) + visio à distance type TEAMS
- Les maintenances correctives et évolutives seraient prises en charge post-événement via la communauté Open Source

Profils des participants ?

- Inscription ouverte à **tous profils développeurs (Java, HTML, Python, ...)** appartenant à une association, une entreprise privée ou publique (tous secteurs confondus), indépendants, étudiants universitaires ou grandes écoles (périmètre France, EU, International ?). Idéalement, les développeurs devraient avoir une connaissance et un usage régulier de SonarQube. Pour des raisons logistiques, un nombre maximum de participants devra être fixé en amont (~50).

Qui contacter ?

Contacts si vous êtes intéressés (en tant que co-organisateur ou participant volontaire) :
Remi Sellem (remi.sellem@ca-gip.fr), Thierry Griselain (thierry.griselain@credit-agricole-sa.fr)

Agenda prévisionnel (à ajuster/confirmer)

AGENDA

2 JUIN
9h-11h
Accueil
Kick-Off

2 JUIN
11h-12h
Conférence
Ecoconception

2 JUIN
14h-16h
Coding

2 JUIN
16h-16h30
Masterclass

2 JUIN
16h30-18h30
Coding

2 JUIN
18h30-19h30
Debrief

2 JUIN
19h30-21h
Soirée Pizza

AGENDA

3 JUIN
9h-9h30
Lancement 2ème
journée

3 JUIN
9h30-12h
Coding

3 JUIN
13h-14h
Table ronde ou
conférence

3 JUIN
14h-16h
Pitch

3 JUIN
16h-16h30
Break - Délibération
Jury

3 JUIN
16h30-17h30
Résultats - Remise des
prix

Liste des parties prenantes (à confirmer)





ITD

TECHNOLOGIES & DIGITAL